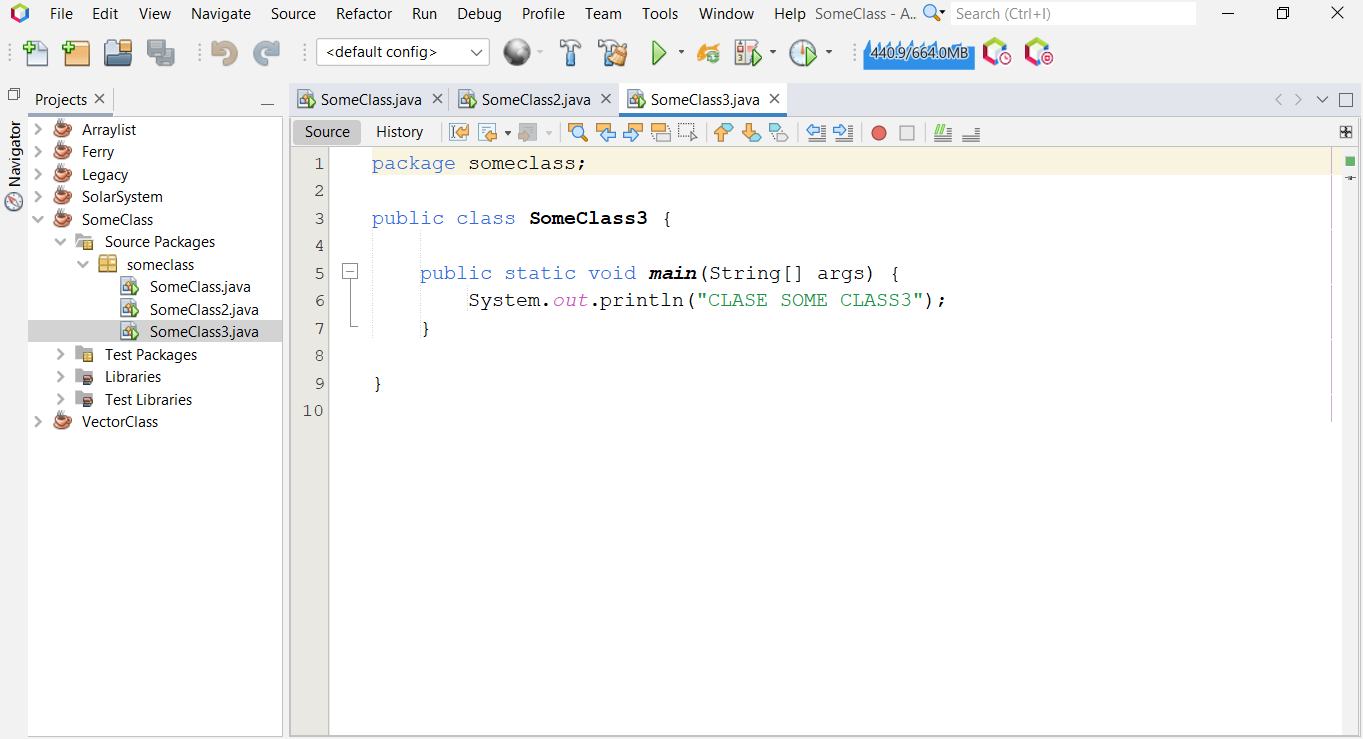
Si pueden existir varias clases main, pero al momento de ejecutar el programa tenemos que indicarle al IDE cual clase va a ser la principal y va dar inicio, esta también se puede configurar en las propiedades del proyecto como se ilustra en las imágenes.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente